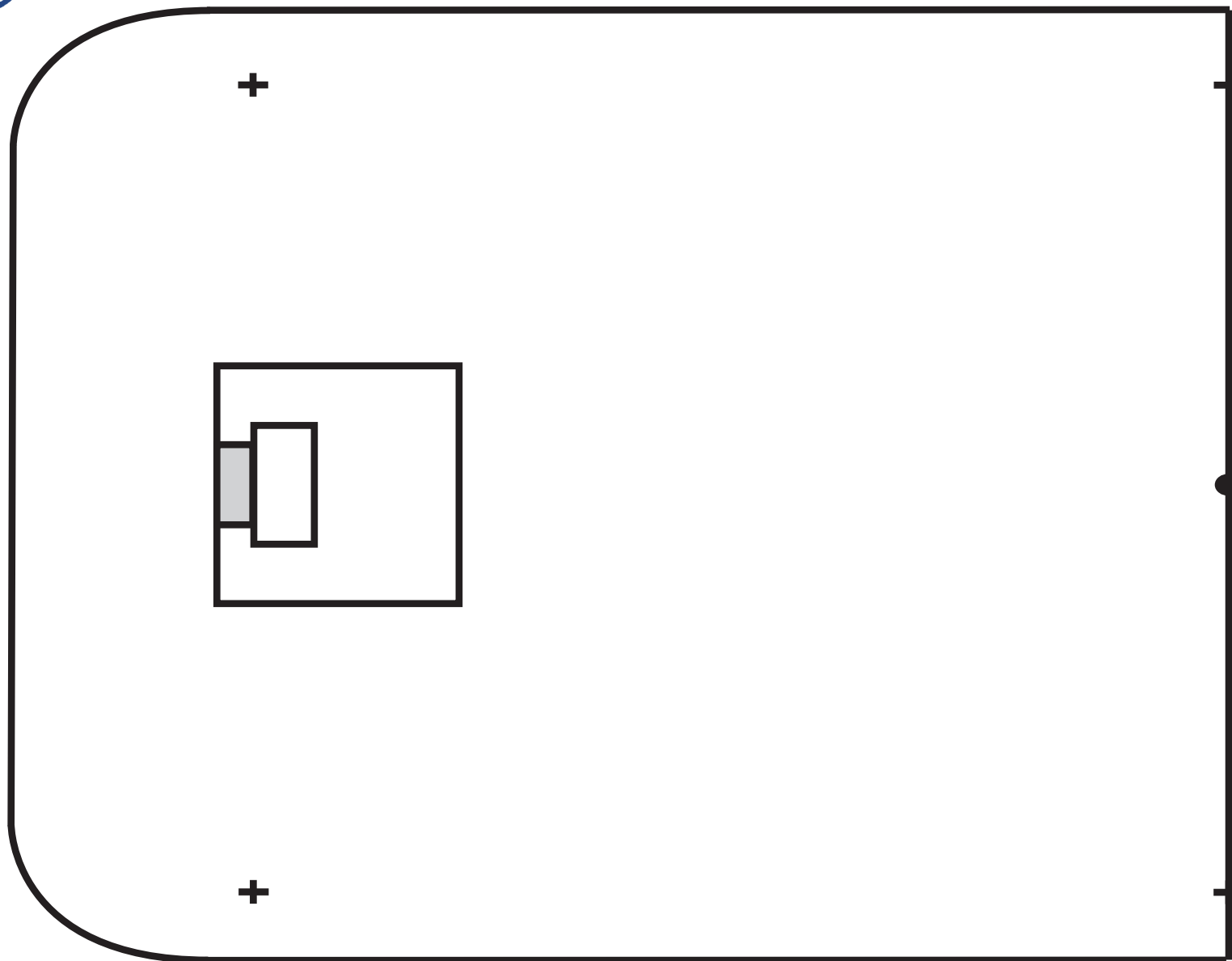


Datum:

 Střely družstva:

 Třetina:
Legenda:

- ⊙ = branka
- = střela na bránu
 pozn.: platí pro všechny střely, jen se místo tečky používá písmenko při jiném statutu střely
- P = přesilovka
- O = oslabení
- ⊖ = branka do prázdné branky
- T = střela do tyčky (pozn.: zaznamenat i čas střely do tyčky)
- Ⓟ = branka v přesilovce apod. viz. legenda
- Ⓝ = branka z trestného střelení

U KAŽDÉ STŘELY JE UVEDENO ČÍSLO HRÁČE !!!

Přehled vzhazování

 příklad:

pořadí	hráč (číslo)	vyhrál
1.	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
2.	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
3.	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
4.	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
5.	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
6.	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
7.	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
8.	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
9.	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
10.	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
11.	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
12.	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
13.	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
14.	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>

pozn.: počet zaznamenaných vzhazování musí být u obou družstev stejný.

Uveď číslo brankáře na něhož jdou střely které počítáš:

 střídání 1
 číslo / čas

 střídání 2
 číslo / čas

 střídání 3
 číslo / čas

 střídání 4
 číslo / čas

 Střídání brankářů - uveď čas třetiny a číslo nově nastupujícího brankáře
NEZAPOMEŇ STŘELY NA NOVÉHO BRANKÁŘE ZNAČIT JINOU BARVOU: